

Es ist uns ein Anliegen, Kinder und Jugendliche für Technik zu begeistern. Hierzu bieten wir schon seit einiger Zeit Führungen und eine Rallye in unseren Räumen (ca. 300m²) an.

Nach den Erfolgen und sehr positiven Rückmeldungen von Schülern aus den Klassen 9-13 möchten wir versuchen auch Kinder im Grundschulalter dafür zu interessieren. Da ein erster Test mit einer Schülergruppe (3.+4. Klasse) ebenfalls sehr erfolgreich verlief, werden wir diesen Workshop weiter ausbauen.

Zu weiteren Pilotversuchen laden wir Sie daher ein, mit einer interessierten Gruppe unser Museum zu besuchen. Ideal wäre dies z.B. an einem Projekttag der Schule.

Bei einer solchen pädagogisch angepassten „Führung“ werden die Schüler permanent mit einbezogen. Sie können Fragen stellen und dürfen die Geräte weitgehend selbst bedienen. Wir gestalten alles so, dass es für 9-11jährige interessant und verständlich ist. Es ist sehr wichtig, Kinder bereits im frühen Alter für Technik zu begeistern. Besonderen Spaß bereitet Schülern die Rallye, bei welcher sie selbst in Gruppen aktiv werden und Preise gewinnen können.

Zielgruppe: Schüler der (3.)+ 4. Klasse, die Interesse für Technik aufweisen.

Zeitvorstellung: Ca. 2-3 Stunden, eventuell auch länger, Termin nach Absprache.

Wichtiger Tipp: Bieten Sie den Besuch nicht als Museumsbesuch bei den Schülern an! Bezeichnen Sie den Besuch z.B. als „Workshop“, „Workshop Computer-History“ oder „Technik-Workshop“.

Bitte beachten Sie, dass unser aktueller Flyer nicht auf Grundschüler zugeschnitten ist. Der unten befindliche Workshop-Plan ist jedoch ein möglicher Ablauf des Besuches der hier angesprochenen Zielgruppe.

Unser Museum ist auch mit der K-Bahn (vom Bahnhof Hornau sind es 5 Minuten Fußweg) gut zu erreichen. Der Eintritt ist für Schüler und Lehrer zurzeit frei.

COMPUTER-DINOSAURIER

- ❖ Können Affen rechnen?
- ❖ Vor 50 Jahren: Maschinen multiplizieren
- ❖ Rechenautomaten erobern die Welt
- ❖ 100 farbige Karten in 2 Sekunden sortieren, geht das?
- ❖ 500 (Loch-)karten in wenigen Sekunden komplett lesen, wir zeigen es euch!
- ❖ Schreibe deinen Namen, ein Automat macht es nach!
- ❖ Der schnellste Drucker der Welt (1965), ein 650kg-Dinosaurier zeigt was er kann
- ❖ Ein Computer steuert eine „magische Hand“ die schreiben und zeichnen kannund vieles mehr.

TÖNE UND MUSIK

- ❖ Schwarze Scheiben, ein Jogurt-Becher + eine Nadel und schon entsteht Musik
- ❖ Ein Musikautomat von 1950 legt Platten auf
- ❖ Geister bedienen ein Radiogerät unglaublich
- ❖ Töne auf Draht? Geht das?
- ❖ Ein 100 Jahre altes Klavier spielt von selbst. Wie funktioniert so etwas? Wir zeigen es!

BILDER UND FILME

- ❖ Ein Bild entsteht Zeile für Zeile, wer erkennt zuerst die Figur? Hier gibt es eine Tafel Schokolade zu gewinnen!!
- ❖ Die ersten Fernseher aus Deutschland
- ❖ Wie entstehen beim Fernsehen farbige Bilder? Wir können es eindrucksvoll zeigen

DIE RALLYE ZUM SCHLUSS

4-5 Gruppen bilden und selbst aktiv werden. Die Gewinner-Gruppe erhält einen Preis!

- ❖ Rechne mit Maschinen du kannst das auch!
- ❖ Geheimschriften: Stanze Lochkarten mit deinem Namen, Maschinen können das lesen, entziffern und drucken! Damit lassen sich auch Bilder erzeugen!
- ❖ Augen auf und Gegenstände finden!
- ❖ Die merkwürdige Box
- ❖ „E-Mails“ auf riesigen Maschinen schreiben und versenden (Fernschreiber)
- ❖ Intelligent stanzen: So entsteht lesbare Schrift aus Löchern!